

A decorative graphic on the right side of the page features several overlapping circles and lines. At the top, a large circle is divided into a red center, a white ring, and a green outer ring. Below it is a smaller circle with a dark blue center, a light blue ring, and a dark blue outer ring. At the bottom, a large circle is divided into a green center, a white ring, and a red outer ring. A thick dark blue horizontal bar is positioned behind the top circle. Two thin blue lines cross the page diagonally, one from the top-left to the bottom-right, and another from the top-right to the bottom-left.

Manifestazioni FITeT Progetto Giovanile 2017

Trofeo Teverino Ping Pong Kids 2017
Campionato Selezioni regionali Progetto Giovanile 2017

Matteo Quarantelli

Trofeo Teverino Ping Pong Kids 2017

CAMPIONATO U11 SELEZIONI COMITATI REGIONALI FITET

DISPOSIZIONI GENERALI

Premessa

Il Trofeo Teverino Ping Pong Kids rappresenta occasione per i giovani di conoscere e praticare lo sport, in particolare il tennistavolo.

Per gli adulti è occasione per promuovere la pratica sportiva attraverso interventi didattici, feste dello sport, competizioni di tennistavolo.

Indicazioni organizzative

Articolo 1. - La manifestazione sportiva denominata “Trofeo Teverino Ping Pong Kids” è riservata a tutti i giovani tesserati alla FITeT per l’anno agonistico 2016/2017, sia per il settore agonistico che promozionale.

Articolo 2. - Potranno partecipare alle competizioni i giovani tesserati alla Federazione Italiana Tennistavolo.

Sono previste prove di tennistavolo e motorie individuali, dedicate ai tesserati all’attività agonistica e promozionale che così possiamo riassumere:

Manifestazioni territoriali (regionali e provinciali)

- Singolare maschile, Singolare femminile tennistavolo
- Prova di abilità motorie (7 test)

Manifestazione Nazionale

- Singolare maschile, Singolare femminile tennistavolo
- Doppio misto
- Prova di abilità motorie (7 test)
- Prova di distribuzione al cesto multiballs

Articolo 3. - Il Trofeo Teverino Ping Pong Kids prevederà in tutte le sue fasi due settori di attività e due categorie:

➤ **Settore Maschile:** settore 1 (nati 2006 e 2007) - settore 2 (nati a partire da 01/01/2008 e successivi).

➤ **Settore Femminile:** settore 1 (nate 2006 e 2007) - settore 2 (nate a partire da 01/01/2008).

In occasione della manifestazione nazionale conclusiva (**26-28 Maggio 2017**), sono invitate a partecipare le delegazioni dei CCRr FITeT composte da

- 1 Tecnico FITeT accompagnatore;
- 2 giocatori categoria 1 (1 maschio, 1 femmina nati 2006 e 2007);
- 2 giocatori categoria 2 (1 maschio, 1 femmina nati a partire da 01/01/2008).

Articolo 4. - La manifestazione si articolerà in tre fasi di crescente dimensione territoriale:

FASI TERRITORIALI PROVINCIALI

Di competenza del Comitato/Delegazione Provinciale Federazione Italiana Tennistavolo si svolge in collaborazione con gli Istituti scolastici, le società sportive. Tale fase consta di manifestazioni (organizzate come Feste dello Sport) che dovrebbero essere previste a conclusione degli interventi organizzati presso gli istituti scolastici e le società sportive.

Gli interventi didattico - formativi dovrebbero svolgersi nella prima parte dell'anno agonistico ed esaurirsi alla fine del mese di **Marzo 2017**.

FASI TERRITORIALI REGIONALI

Di competenza del Comitato Regionale Federazione Italiana Tennistavolo, in collaborazione con i Comitati/Delegazioni Provinciali, le società sportive.

Tale fase consta delle prove di qualificazione alla fase nazionale; tale attività dovrebbe essere esaurita entro la fine di **Aprile 2017**.

La manifestazione regionale consta di

- gara di singolare maschile e femminile (settori 1 e 2) di tennistavolo;
- prova di abilità motorie.

La graduatoria della manifestazione per ciascun settore viene determinata dalla somma dei posizionamenti ottenuti dagli atleti a conclusione della prova di tennistavolo e in quella di abilità motorie.

In caso di parità di punteggio, viene ad essere meglio classificato l'atleta che abbia avuto migliore risultato nella prova di tennistavolo.

Verranno premiati

- i primi tre classificati delle 4 graduatorie complessive di settore;
- le prime tre società sportive in base alla graduatoria complessiva delle quattro di settore.

La delegazione partecipante alla Manifestazione Nazionale, verrà composta con gli atleti primi classificati di ciascuna delle graduatorie di settore. In caso di assenza, potrà essere selezionato il successiva atleta meglio classificato.

FASE NAZIONALE

Di competenza della Federazione Italiana Tennistavolo, in collaborazione con i Comitati Regionali. Essa consta di una manifestazione sportiva articolata in prove di tennistavolo e prove motorie.

La Manifestazione Nazionale consta di

1. *prova di singolare maschile e femminile (settori 1 e 2) di tennistavolo;*
2. *prova di doppio misto (settori 1 e 2) di tennistavolo;*
3. *prova di abilità motorie;*
4. *prova di abilità di distribuzione al cesto multiballs.*

Verrà stilata una graduatoria finale delle delegazioni partecipanti che rappresenterà la somma dei punteggi conseguiti da ciascun atleta nelle quattro prove cui è chiamato a partecipare. **In caso di parità di punteggio complessivo, la graduatoria verrà stilata in base ad un criterio di preferenza della delegazione più giovane.**

Verranno premiati.

- *I primi tre atleti classificati delle prove di singolare di tennistavolo (settori 1 e 2, maschile e femminile);*
- *le prime tre coppie classificate delle prove di doppio misto di tennistavolo (settori 1 e 2);*
- *i primi tre classificati della prova di abilità motoria (settori 1 e 2, maschile e femminile);*
- *i primi tre atleti classificati della graduatoria complessiva (risultante delle 4 prove) dei settori 1 e 2, maschile e femminile;*
- *le prime tre delegazioni classificate della graduatoria finale complessiva.*

Articolo 5. - Per l'iscrizione alla fase finale, i Comitati dovranno trasmettere, attraverso il portale FITeT, le proprie iscrizioni entro e non oltre il 19 Maggio 2017; dovranno essere specificati gli esiti delle manifestazioni regionali indicando i nomi degli aventi diritto, informazioni anagrafiche, Società sportiva di appartenenza, certificato medico di idoneità alla pratica sportiva Agonistica.

Non verranno accolte le adesioni qualora non sia stata svolta la fase di selezione in ambito regionale.

Articolo 6. - Saranno ammessi alla fase finale i vincitori delle prove di settore 1 e 2, maschili e femminili, o i successivi giovani meglio piazzati delle graduatorie delle fasi regionali.

Articolo 7. - In ogni fase la formula di gara prevedrà tre distinti stage (turni):

- primo stage (turno): disputa di gironi all'italiana per la determinazione del valore (abilità di gioco) dei partecipanti;
- secondo stage (turno): disputa di gironi all'italiana per la determinazione delle posizioni in tabellone;
- terzo stage (turno): tabelloni ad eliminazione diretta, per la determinazione di ogni posizione dal primo all'ultimo posto.

Articolo 8. - Ogni incontro di ogni stage (turno), di ogni fase, si svolgerà al meglio dei cinque set: l'incontro si concluderà quando un atleta conquisterà tre set su cinque. I set vengono giocati al meglio degli 11 punti; in caso di parità 10-10, la partita si concluderà quando uno dei contendenti conquista due punti di vantaggio (12-10,13-11, ecc...).

Articolo 9. - *In occasione della Manifestazione Nazionale potrà essere sperimentata ed organizzata una attività promozionale destinata a tutti i giovani praticanti dell'età delle categorie Ping Pong Kids 1 (2006 – 2007) e 2 (a partire da 01/01/2008).*

INFORMAZIONI ORGANIZZATIVE MANIFESTAZIONE NAZIONALE

Sede

Le attività della Manifestazione Nazionale del Trofeo Teverino Ping Pong Kids 2017 si svolgeranno a Terni, presso il Palatennistavolo, dal 26 al 28 Maggio 2017.

Ospitalità delle Delegazioni

Sono invitate a partecipare tutte le delegazioni dei Comitati Regionali della FITeT.

Il Comitato Organizzatore Locale si farà carico delle spese di vitto ed alloggio per le delegazioni partecipanti **dalla cena del venerdì 26 maggio al pranzo della domenica 28 maggio 2017**.

Le delegazioni saranno composte da

- Referente Tecnico Comitato Regionale
- 2 giocatori categoria 1 (1 maschio, 1 femmina nati 2006 e 2007)
- 2 giocatori categoria 2 (1 maschio, 1 femmina nati a partire da 01/01/2008)

Le delegazioni saranno ospitate presso l'hotel convenzionato con la FITeT.

Per espressa convenzione con l'**Hotel non potranno essere richieste sistemazioni in camere singole se non a carico diretto degli interessati ed a tariffa normale.**

La FITeT corrisponderà ad ogni Comitato Regionale un contributo forfettario per le spese di viaggio della propria delegazione, in base alla tabella dei rimborsi deliberata dal Consiglio Federale.

Arrivi e partenze delle delegazioni

Il ritrovo è previsto per il giorno Venerdì 26 Maggio 2017 entro le ore **14.00** presso il Palatennistavolo di Terni, sito in via del Centenario.

La partenza delle delegazioni è prevista per domenica 28 Maggio 2017 alle ore 14.00.

Attività previste

Sono previste

- prova di singolare maschile e femminile (settori 1 e 2) di tennistavolo;
- prova di doppio misto (settori 1 e 2) di tennistavolo;
- prova di abilità motorie (7 test);
- prova di abilità di distribuzione al cesto multiballs.

Programma di massima



<i>Venerdì 28 maggio 2017</i>	
Ore 14.00	Arrivo delegazioni presso il Palatennistavolo
Ore 15.00	Meeting con i responsabili delle delegazioni
Ore 16.30	Inizio attività Ping Pong Kids 2017
Ore 19.30	Conclusione sessione pomeridiana
Ore 20.00	Cena
<i>Sabato 29 maggio 2017</i>	
Ore 09.00	Avvio attività antimeridiane
Ore 13.00	Pranzo
Ore 15.30	Avvio attività pomeridiane.
Ore 18.00	Festa del Ping Pong Kids 2017
Ore 20.30	Cena
<i>Domenica 30 maggio 2017</i>	
Ore 09.00	Avvio attività terza giornata Ping Pong Kids 2017
Ore 10.30	Fasi conclusive Ping Pong Kids 2017
Ore 12.30	Premiazioni
Ore 13.00	Pranzo
Ore 14.00	Partenze

Adesioni

Ogni Comitato Regionale FITeT dovrà perfezionare la propria adesione inserendo i dati dei propri atleti partecipanti sulla piattaforma FITeT per la gestione delle iscrizioni degli atleti ai tornei nazionali **entro il giorno 19 Maggio 2017**.

Si ricorda inoltre che non potranno essere accolte le adesioni qualora non sia stata svolta la Manifestazione Regionale.

Inoltre dovrà comunicare la composizione della propria delegazione (tecnico sportivo accompagnatore ed eventuali familiari), inviando l'allegata scheda entro e non oltre il **19 Maggio 2017** ai recapiti di posta elettronica settore.tecnico@fitet.org matteo.quarantelli@fitet.org.

Partecipazione di delegati o familiari

Si desidera far presente che la partecipazione di delegati o eventuali presenze di familiari vanno indicate all'atto dell'adesione nella scheda di prenotazione.

Richieste pervenute successivamente alla data di adesione non potranno essere prese in considerazione.

Eventuali rinunce alla partecipazione oppure disdette di prenotazioni alberghiere dei familiari comporteranno un onere per il Comitato Organizzatore che si potrà rivalere sui Comitati interessati.

Comunicazioni

Per ogni comunicazione riguardo lo svolgimento della manifestazione si potrà contattare Matteo Quarantelli 335 6288679 matteo.quarantelli@fitet.org

**TROFEO TEVERINO PING PONG KIDS 2017
CAMPIONATO U11 SELEZIONI COMITATI
REGIONALI FITeT
SCHEDA DI PARTECIPAZIONE**

9

COMITATO REGIONALE	
REFERENTE TECNICO REGIONALE	
RECAPITO tel. REFERENTE TECNICO REGIONALE	
RECAPITO e mail REFERENTE TECNICO REGIONALE	

Segnalazione di eventuali prenotazioni hotel per i familiari

*Si prega di inviare questa scheda entro 19 Maggio 2017 ai recapiti
settore.tecnico@fitet.org matteo.quarantelli@fitet.org*

PING PONG KIDS 2017
CAMPIONATO U11 SELEZIONI COMITATI REGIONALI
FITeT
PROVA ABILITA' DISTRIBUZIONE AL CESTO
MULTIBALLS

La prova viene proposta in occasione della Manifestazione Nazionale del Ping Pong Kids 2016.

I ragazzi dovranno distribuire 60 palline in direzione di un bersaglio, posto lungo una immaginaria linea diagonale, ponendosi sul lato esterno del tavolo vicino l'angolo del rovescio (come indicato in figura) in un tempo massimo di 120".

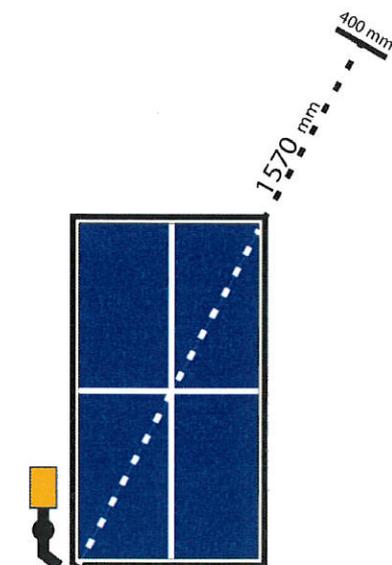
Le palline verranno distribuite lungo un'unica direzione, individuata nella diagonale del tavolo, e dovranno colpire un bersaglio circolare posto ad una distanza di 1570 mm lungo il prolungamento della diagonale del tavolo.

Il bersaglio (Target) è costituito da un cerchio del diametro di 40 cm posto verticalmente rispetto al terreno con il centro lungo la direzione appena descritta ad un'altezza tale che il centro del cerchio si ponga 20 cm sopra l'altezza del tavolo.

La prova si riterrà conclusa al termine della distribuzione del numero di palline a disposizione (n=60) per ogni atleta. Verrà quindi stilata una classifica che terrà conto del numero di palline che raggiungeranno il bersaglio, target, e del tempo impiegato nel concludere la prova. La prova si considererà valida qualora la distribuzione venga realizzata in un tempo non superiore a 120".

In caso di parità di punteggio ottenuto, gli atleti interessati verranno classificati stabilendo un ordine di priorità per le distribuzioni realizzate nel tempo inferiore.

La prova verrà introdotta nel sistema di calcolo della classifica finale del Ping Pong Kids quale prova ulteriore, intermedia tra le prove motorie e quelle di tennistavolo, avendo quindi una propria graduatoria che verrà sommata e confrontata direttamente con le altre.



posizione cesto e distributore

Valutazione delle prestazioni, definizione della graduatoria

Verrà assegnato un punteggio in relazione alla quantità di tempo impiegato per la realizzazione della prova ed alla precisione esecutiva, definita in base alle palline che raggiungono il bersaglio.

- *Nel caso la prova venga completata in un tempo non superiore a 60", verranno assegnati all'atleta 60 punti; nel caso in cui la prova venga completata in un tempo superiore a 60" verranno assegnati 45 punti.*
- *Per ognuna delle palline che raggiungano il target verranno assegnati 2 punti fino ad massimo di 120 punti possibili (2 punti x 60 palline).*

Ipoteticamente, l'atleta che completi la distribuzione in un tempo inferiore o uguale a 60" ed invii tutte e 60 palline a bersaglio potrà raggiungere il punteggio 180 punti complessivi (60 punti tempo + 120 punti precisione).

Qualora l'atleta interessato competa la prova in un tempo superiore a 120", la prestazione verrà considerata non valida, con punteggio pari a 0, indipendentemente dal numero di bersagli raggiunti.

Modalità di esecuzione della prova

L'atleta dopo essersi posizionato, al via del tecnico-giudice che avvia il cronometro, inizia la propria distribuzione.

Può colpire la pallina dopo averla fatta rimbalzare sul tavolo lasciandola cadere dalla propria mano libera. Non può distribuire colpendo la pallina "al volo".

La distribuzione si considera terminata ed il cronometro viene fermato, quando viene colpita l'ultima pallina disponibile.

Nel caso in cui l'atleta, durante la distribuzione, urti il cesto e faccia cadere delle palline, queste ultime non potranno essere recuperate e re-inserite nel cesto contenitore: la distruzione non avrà soluzioni di continuità.

MATERIALE OCCORRENTE

- Cesto per contenere almeno un centinaio di palline.
- Almeno 120 palline per allestire due cesti pronti.
- 1 Target realizzato con un cerchio di 40 mm di diametro, due sostegni, una base di appoggio, una rete per contenere le palline giunte a bersaglio.
- 1 Cronometro per la misura del tempo della prestazione.

PROVA ABILITA' MOTORIE

1 - PERCORSO HARRE MODIFICATO

INDICAZIONI GENERALI

DISTANZA TRA OGNI STAZIONE E IL CENTRO	Metri 5
ALTEZZA DELL'OSTACOLO	Centimetri 50

DESCRIZIONE DELLA PROVA

Il soggetto, al segnale "VIA!", parte e si dirige verso il centro, cambia direzione e dopo aver girato intorno al cono di segnalazione (lo tiene alla propria sinistra) muove verso la stazione 2.

Salta l'ostacolo e invertendo la direzione lo sottopassa; si muove verso il centro, cambia direzione e si dirige verso la stazione 3.

Salta l'ostacolo e invertendo la direzione lo sottopassa; si muove verso il centro, cambia direzione e si dirige verso la stazione 4.

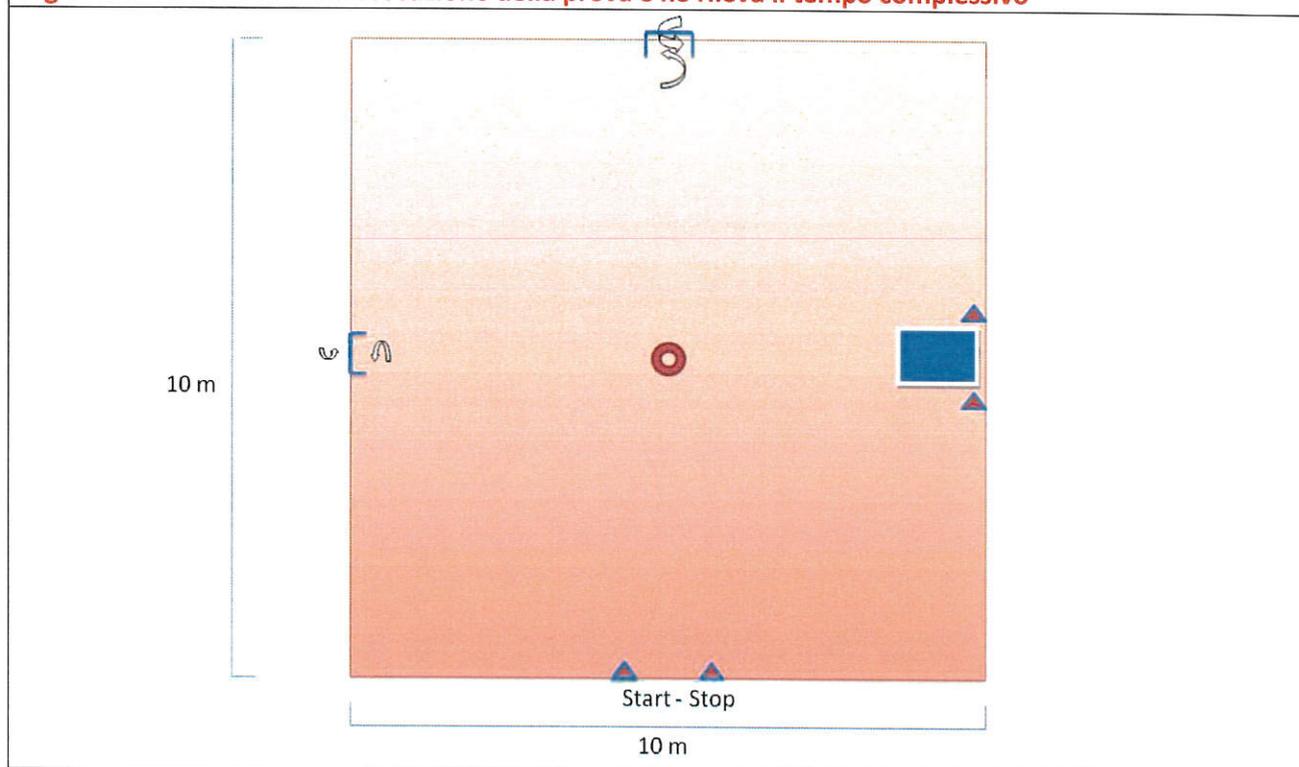
Passa intorno al cono (stazione 4), esegue una capovolta all'indietro oppure un rotolamento, infine si dirige verso il centro.

Passa per l'ultima volta dal centro, cambia direzione e si dirige all'arrivo.

Il soggetto, ogni volta che passa per il centro, deve tenersi a destra del cono posto al suolo

Nel valicare e sottopassare l'ostacolo l'atleta non deve toccare parti dell'ostacolo.

Il giudice valuta la corretta esecuzione della prova e ne rileva il tempo complessivo



MATERIALE OCCORRENTE

- ostacoli cm 50, n. 2
- coni con asticella, oppure ostacoli h cm 60 n. 4
- cono di riferimento (centro percorso e stazione 3), n. 1
- materasso tipo sarneige, n. 1

PROVA ABILITA' MOTORIE

2 - CORSA A NAVETTA 2 x 10 METRI

13

INDICAZIONI GENERALI

DISTANZA TRA IL PUNTO DI PARTENZA - ARRIVO E IL CAMBIO DI DIREZIONE	Metri 10
---	----------

DESCRIZIONE

Il soggetto deve compiere nel più breve tempo possibile uno sprint cosiddetto a navetta per un tratto di 2 x 10 metri piani.

Al segnale di partenza "VIA!", scatta, raggiunge il cono 2 posto a 10 metri di distanza dal via, lo aggira, cambia direzione e ritorna verso il cono 1.

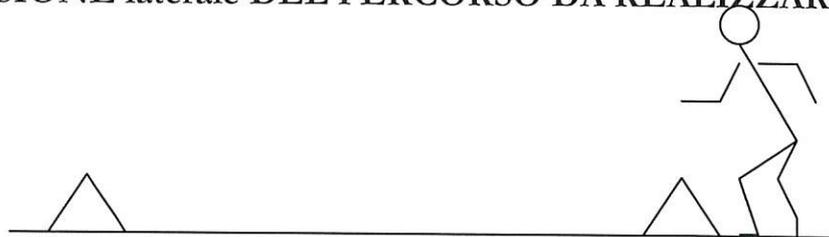
Il giudice di gara si pone all'altezza del cono 1: fa partire il cronometro al momento in cui riconosce il VIA e lo ferma quando l'atleta sta oltrepassando la linea di partenza.

VISIONE DALL'ALTO DEL PERCORSO DA REALIZZARE



partenza

VISIONE laterale DEL PERCORSO DA REALIZZARE



Cono 2

Cono 1

METRI10

PARTENZA

MATERIALE OCCORRENTE

- ROTELLA METRICA, n. 1
- CRONOMETRO, n. 1
- CONI, n. 2

PROVA ABILITA' MOTORIE

14

3 - LANCIO DEL PALLONE

INDICAZIONI GENERALI

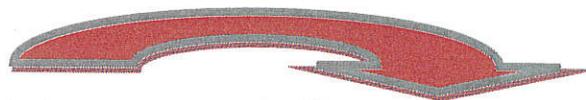
LANCIO DEL PALLONE	Tipo Basket omologato
--------------------	-----------------------

DESCRIZIONE

Il soggetto si dispone seduto, dietro e di fronte alla linea di lancio; porta il pallone dietro verso il petto, distende le braccia e lo lancia il più lontano possibile.

Nell'esecuzione del lancio non deve oltrepassare in alcun momento la linea al suolo; non deve ancorarsi con gli arti inferiori alle gambe della sedia.

Il giudice si dispone nella zona lancio ad alcuni metri dalla linea e osserva il punto di caduta del pallone, per rilevare la corretta esecuzione e la misura della prestazione realizzata.



MATERIALE OCCORRENTE

- PALLONE TIPO BASKET, n.1
- ROTELLA METRICA, n.1
- GESSO, n.1

PROVA ABILITA' MOTORIE

4 - ABILITA' COORDINATIVE: SALTI CON LA FUNICELLA

DESCRIZIONE

Il soggetto, al via, dovrà realizzare 30 saltelli consecutivi con la funicella.

Ad ogni interruzione, potrà riprendere a saltare.

La prova si concluderà con l'esecuzione del trentesimo ed ultimo saltello.

Il soggetto potrà saltare secondo le modalità a lui più consone.

Viene valutato il corretto completamento (senza pause) della prova ed il tempo di esecuzione .

MATERIALE OCCORRENTE

- Una funicella
- Un cronometro



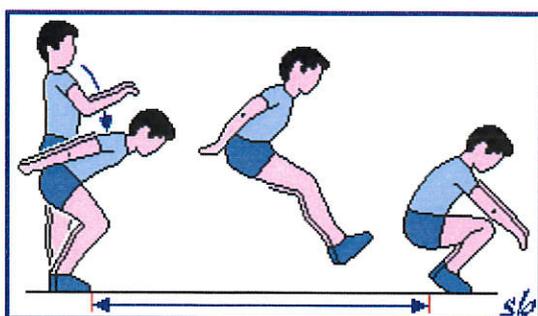
PROVA ABILITA' MOTORIE

5 - ABILITA' CORRELATA ALLA FORZA: SALTO IN LUNGO DA FERMO

DESCRIZIONE

Il soggetto si pone in posizione eretta, piedi leggermente divaricati con la punta dietro la linea di partenza.

Con leggere oscillazioni, si prepara al salto piegando le gambe e portando le braccia indietro. Quindi salta slanciando le braccia in avanti e ricadendo più lontano possibile a piedi pari.



La misurazione viene realizzata con una rotella metrica, identificando la distanza dalla linea di salto al punto in cui appoggia il tallone del piede più arretrato.

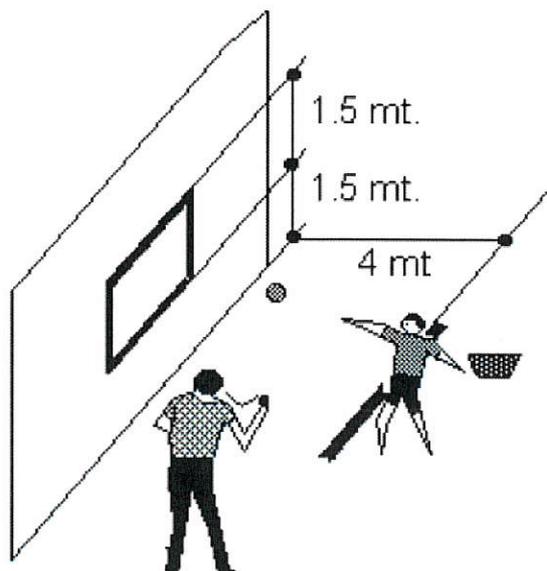
MATERIALE OCCORRENTE

- Una rotella metrica
- Nastro carta per segnare la linea di salto al suolo

PROVA ABILITA' MOTORIE

6 - ABILITA' DI LANCIO E PRESA

LANCI E PRESE PALLINE DA TENNIS



MATERIALE

- 6 Palline da tennis.
- 1 Contenitore
- Nastro adesivo
- Cronometro.

DESCRIZIONE

Il soggetto deve colpire la zona delimitata dal nastro adesivo, compiendo nel minor tempo possibile 10 tiri ed altrettante prese valide.

La prova per il Settore 2 può essere realizzata con una variante: il bambino potrà eseguire la prova ad una distanza di 3 m dalla parete.

La presa può avvenire con una o due mani. Il lancio non è valido se:

- Non viene colpito il bersaglio.
- Non viene eseguita la presa al volo della palla.
- I piedi oltrepassano la riga per terra.
- Se la pallina cade per terra il ragazzo è libero di prenderne un'altra nel cestino.

COMPORTAMENTO DEL RILEVATORE

Conterà ad alta voce le prese valide, ripetendo lo stesso numero in caso di errore e registrerà il tempo necessario a compiere 10 lanci e prese valide.

MISURAZIONE

Al centesimo di secondo

OSSERVAZIONI

Far compiere alcuni lanci di prova.

Dare consigli sul modo di lanciare e di ricevere la pallina e sulla possibilità di cambiarla se necessario; far recuperare le palline lontani dai compagni presenti.

Si consiglia di prendere un tempo parziale dopo 5 prese valide, che potrebbe esserci utile nel caso il soggetto abbia difficoltà a terminare la prova in meno di 3 minuti. In questo caso stimare il tempo nel doppio di quello impiegato per 5 prese valide.

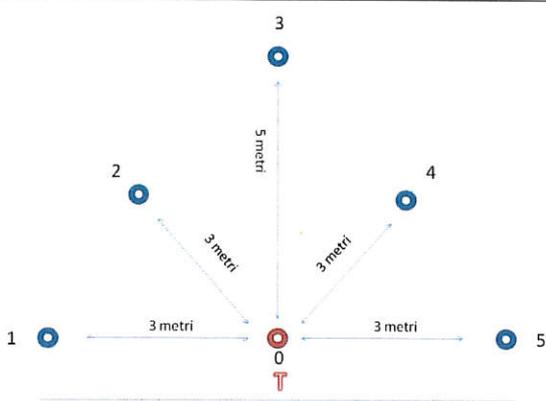
PROVA ABILITA' MOTORIE

7 - RAPIDITÀ E DESTREZZA PER IL TENNISTAVOLO

Descrizione del set

- Vengono collocate 6 postazioni dotate di un contenitore per le palline
- Di fronte alla postazione 0 viene disegnata una T con il nastro carta di 0,5x1 m
- Le postazioni 1, 2, 4, 5 vengono poste a distanza di 3 m da quella contrassegnata con 0; le postazioni 2 e 4 sono collocate a 45° rispetto a quella 0
- La postazione 3 viene posta a 5 m rispetto a quella 0.

Spazio complessivo a disposizione deve essere calcolato in termini di un quadrato di dimensioni 7x7 m



Descrizione della prova

Il partecipante si pone di fronte al contenitore della posizione contrassegnata con 0, in corrispondenza della T disegnata al suolo.

Al via dell'Operatore si sposta verso la posizione 1, afferra la pallina arancione e ritorna alla posizione 0, dove la ripone, senza lanciarla, nel contenitore.

Prosegue ripetendo gli stessi spostamenti e le stesse azioni verso le altre postazioni, secondo la sequenza 2, 3, 4, 5.

Riposta la pallina arancione del contenitore della postazione 5, procede a trasferire le palline bianche dal contenitore in postazione 0 a quelli nelle posizioni 1, 2, 3, 4, 5.

Il tempo viene fermato quando tutte le palline sono riposte nei contenitori e il partecipante ha nuovamente assunto la posizione di partenza.

Qualora una pallina cada a terra o fuoriesca da un contenitore, il partecipante deve ri-afferrarla per poi riporla.

Materiale occorrente

- Cronometro
- Rotella metrica
- 6 Contenitori dello stesso colore
- 5 palline da gioco di color arancione, 5 palline da gioco di color bianco
- Nastro carta